Recetas y modificadores del Punto de Venta

Versión 1.1 · Actualizado: 23/10/2026 · Estado: PUBLICADO

¿Para qué sirve?

- Una **receta** le dice a eTax2 **de qué está hecho** un artículo. Cuando usted vende una «Copa de helado», eTax2 descarga del inventario el helado, el cono y el sirope que lleva, y calcula su costo real.
- Un **modificador** es la **pregunta** que el cajero le hace al cliente al vender: «¿Tamaño?», «¿Algún extra?». Así no tiene que crear un artículo por cada combinación, y cada opción puede cobrar un **precio extra** y **descontar inventario**.

¿Cuándo debo usarlo?

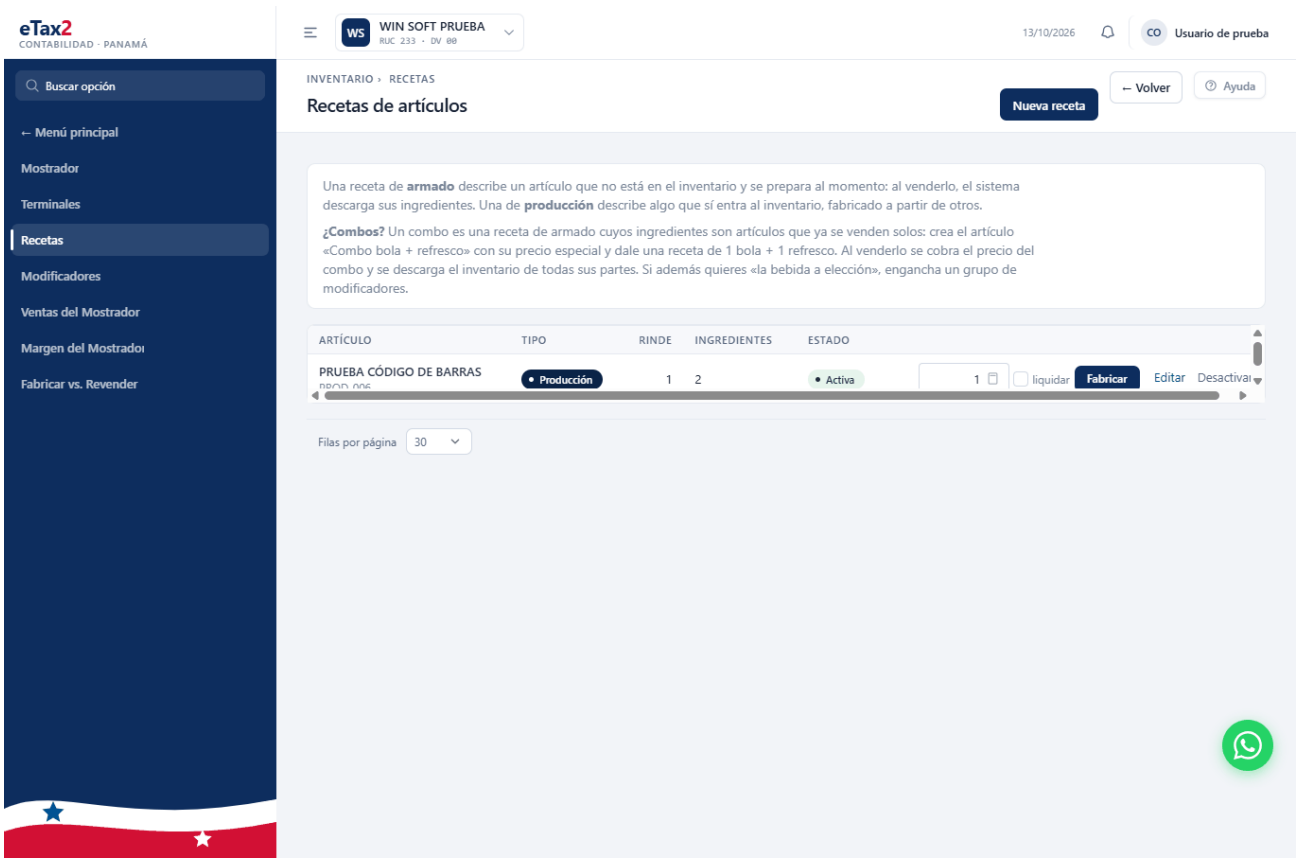
- Vende productos que se preparan al momento (helados, comidas, bebidas) o **combos**.
- Fabrica artículos que sí se guardan en inventario (por ejemplo, galones de helado hechos con leche y azúcar).
- Quiere ofrecer tamaños, sabores o extras sin multiplicar el catálogo.

Antes de comenzar

- Todos los artículos (el que se vende y sus ingredientes) deben existir en el catálogo y estar activos. Vea Crear un producto o servicio.
- Si va a capturar cantidades en otra unidad (por ejemplo, *onzas* de un helado que el inventario lleva en *galones*), ambas unidades deben estar en la misma categoría con su factor.
- Permisos: las recetas usan los permisos de **Inventario** (ver y gestionar); los modificadores, los del **Punto de Venta** (ver y gestionar).
- Para **fabricar** con una receta de producción, la compañía debe tener la cuenta por defecto **OBRAS_EN_PROCESO** (Obras/Producción en Proceso). Vea Cuentas por defecto.

Cómo llegar a esta opción

- **Punto de Venta → Recetas**
- **Punto de Venta → Modificadores**



Recetas de artículos · Captura del 13/10/2026

Paso a paso

1. Crear una receta

1. Vaya a **Punto de Venta → Recetas** y pulse **Nueva receta**.
2. En **Artículo que se arma**, elija el artículo.
3. En **Tipo de receta** elija:
   - **Armado — se expande al vender**: el artículo no entra al inventario; al venderlo se descargan sus ingredientes.
   - **Producción — precarga una orden de Trabajo en Proceso**: el artículo sí entra al inventario, fabricado con sus ingredientes.
4. En **Rendimiento**, indique cuántas unidades produce la receta. Las cantidades de los ingredientes son **por ese rendimiento**: si 20 litros de leche rinden 128 onzas, ponga 128 aquí y 20 en la línea de la leche.
5. **Descripción (opcional)** y la casilla **Receta activa**.
6. En **Ingredientes**, llene por cada línea **Artículo**, **Cantidad**, **Unidad** (o — *la del artículo* —), **Merma %** y **Notas**. Use **+ Agregar ingrediente** para más líneas.
7. Pulse **Crear receta**. eTax2 muestra «Receta de «*artículo*» creada.»

La **merma** es la pérdida esperada: lo que queda en la cuchara, el sirope que se derrama. Con 3 onzas y 5 % de merma se descargan 3.15 onzas.

¿Combos? Un combo es una receta de **armado** cuyos ingredientes son artículos que ya se venden solos. Cree el artículo «Combo bola + refresco» con su precio especial y dele una receta de 1 bola + 1 refresco. Al venderlo se cobra el precio del combo y se descarga el inventario de todas sus partes.

2. Fabricar con una receta de producción

En la lista **Recetas**, las recetas de producción activas tienen una casilla de cantidad, la opción **liquidar** y el botón **Fabricar**.

1. Escriba cuánto producir (en la unidad del artículo).
2. Marque **liquidar** si quiere que el producto entre al inventario de una vez. Si no la marca, la orden queda **en proceso** para agregarle mano de obra u otros costos.
3. Pulse **Fabricar**. eTax2 abre la orden en **Trabajo en Proceso** con el mensaje «Orden de producción … creada con los ingredientes de la receta.», seguido de «El producto ya entró al inventario con su costo real.» si marcó **liquidar**, o de «Queda EN PROCESO: agrégale mano de obra u otros costos y liquídala desde Trabajo en Proceso.» si no.

3. Editar, desactivar o eliminar una receta

- **Editar** abre la receta; pulse **Guardar cambios**.
- **Desactivar** / **Activar**: una receta inactiva deja de expandirse y el artículo se descarga tal cual del inventario.
- Dentro de la receta, **Eliminar receta**. Las ventas ya cerradas conservan el costo con el que se calcularon.

4. Crear un grupo de modificadores

1. Vaya a **Punto de Venta → Modificadores** y pulse **Nuevo grupo**.
2. **Nombre del grupo**: la pregunta al cliente (*Tamaño*, *Extras*, *Sabor*…).
3. **Selección**: *Una sola opción (tamaño)* o *Varias opciones (extras)*. En «varias», **Máximo de opciones** (0 = sin tope).
4. Marque **Obligatorio** si el mostrador no debe dejar cobrar sin elegir, y **Activo**. **Orden** decide en qué orden se pregunta.
5. En **Opciones**, por cada una: **Opción**, **Precio extra** (puede ser negativo, por ejemplo «sin crema −0.25»), **Consume del inventario** (el artículo que se sirve, o — *no consume nada* —), **Cantidad** y **Unidad**. Use **+ Agregar opción** para más.

6. En **¿A qué artículos se les pregunta?**, marque los artículos. Un mismo grupo sirve para varios: «Tamaño» para bolas, batidos y copas.
7. Pulse **Crear grupo**. eTax2 muestra «Grupo «*nombre*» creado.»

En la lista, las opciones que descuentan inventario llevan un punto (●).

¿Qué ocurre después?

- En el **Mostrador**, al tocar un artículo con grupos, se abre la pregunta con sus opciones; el precio extra se suma al ticket. Vea Vender en el mostrador y hacer el corte Z.
- Los tickets **no** descargan inventario uno a uno. En el **corte Z** eTax2:
  - expande cada artículo con receta de **armado** activa en sus ingredientes (con su merma y conversión de unidades; si un ingrediente tiene a su vez receta de armado, también se expande);
  - descuenta lo que consumen las opciones de modificadores;
  - registra el **costo** real en el asiento del corte.
- Una receta de **producción** no se expande al vender: el artículo ya está en el inventario.
- Desactivar un grupo hace que deje de preguntarse; los tickets pasados no cambian.

¿Por qué eTax2 lo hace de esta manera?

- **El costo tiene que ser el real.** Si una copa de helado se descargara como «1 copa», nunca sabría cuánto helado se fue. Con la receta, el Margen del Mostrador muestra lo que de verdad deja cada producto.
- **Se valida al guardar.** eTax2 no deja guardar recetas en círculo (un artículo que termina necesitándose a sí mismo) ni unidades que no se pueden convertir: es más fácil corregirlo ahora que descubrirlo en el corte.
- **Un modificador sin artículo es solo un recargo.** Correcto para «sin azúcar»; equivocado para un extra que sí se sirve.

Ejemplo práctico

Heladería ficticia. Receta de **armado** de «Copa de helado», rendimiento 1:

Ingrediente	Cantidad	Merma %	Se descarga	Costo unitario	Costo
Helado de vainilla	3 onzas	5	3.15 onzas	B/.0.20 / onza	B/.0.63
Cono	1	0	1	B/.0.12	B/.0.12

Ingrediente	Cantidad	Merma %	Se descarga	Costo unitario	Costo
Total					**B/.0.75**

Grupo **Extras** (varias opciones): opción «Chispas», **Precio extra** B/.0.50, consume 0.5 onzas de chispas (B/.0.40 / onza = B/.0.20).

Se vende una copa con chispas: B/.4.50 + B/.0.50 = **B/.5.00** de base. Si el artículo lleva ITBMS al 7 %: 5.00 × 7 % = **B/.0.35** (comprobación: 0.35 / 7 % = 5.00). Total cobrado en efectivo: **B/.5.35**. Costo: 0.75 + 0.20 = **B/.0.95**.

Parte que esta venta aporta al asiento del corte Z (las cuentas dependen de la configuración de su compañía y del terminal):

Cuenta	Débito	Crédito
Caja (efectivo)	B/.5.35	
Ventas		B/.5.00
ITBMS por pagar		B/.0.35
Costo de ventas	B/.0.95	
Inventario		B/.0.95
Totales	**B/.6.30**	**B/.6.30**

Errores comunes

Mensaje	Qué hacer
Ese artículo ya tiene una receta de este tipo. Edita la existente en vez de crear otra.	Busque la receta en la lista y pulse **Editar**.
Un artículo no puede ser ingrediente de sí mismo.	Quite esa línea.
Esta receta crea un ciclo: «…» terminaría necesitándose a sí mismo para armarse. …	Revise los ingredientes y sus propias recetas.
No se puede convertir «…» a «…», que es la unidad de «…» en el inventario. …	Ponga ambas unidades en la misma categoría con su factor, o capture la cantidad en la unidad del artículo.
Esta es una receta de armado: describe qué se descarga al VENDER, no algo que se fabrique. …	Solo las recetas de **producción** se fabrican.
«…» no tiene una receta de producción activa. …	Cree o active la receta de producción.

Mensaje	Qué hacer
No hay un almacén activo del cual consumir los ingredientes.	Active un almacén. Vea Almacenes y existencias.
Solo se puede producir un artículo inventariable.	El artículo fabricado debe llevar inventario.
La compañía no tiene configurada la cuenta por defecto OBRAS_EN_PROCESO (Obras/Producción en Proceso). …	Configúrela en **Contabilidad → Cuentas por defecto** y pulse **Fabricar** otra vez.
La opción «…» indica un artículo pero no la cantidad que consume. …	Escriba la **Cantidad** de esa opción.

Preguntas frecuentes

¿Qué pasa si desactivo una receta? Desde el próximo corte, el artículo se descarga tal cual del inventario, como si no tuviera receta.

¿Puedo tener receta de armado y de producción para el mismo artículo? eTax2 admite una receta por artículo **y tipo**.

Si el mismo ingrediente aparece dos veces en la receta, ¿qué pasa? eTax2 las junta en una sola línea sumando las cantidades. Use la misma unidad en ambas líneas.

---

https://emenu2.com/manual/pos/recetas-y-modificadores — Las cuentas de los ejemplos dependen de la configuración de cada compañía. Las referencias normativas pueden cambiar: verifique su vigencia.